

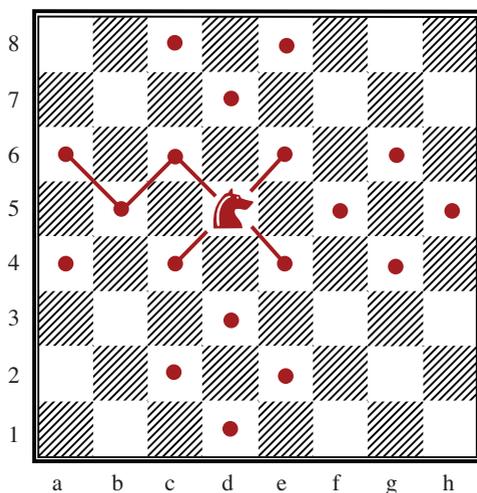
LE CHIEN

(Pièce vagabonde pour jeu d'échecs)

Le Chien est une pièce « vagabonde » ajoutée au jeu d'échecs.

Le Chien se déplace en zig-zag, horizontalement et verticalement, d'un nombre quelconque de cases tout en ne restant que sur la couleur où il a été déposé. Avant chaque changement d'orientation (de haut en bas ; de bas en haut ; de gauche à droite ; de droite à gauche), le chien s'arrête ; il ne peut dans un même mouvement passer de l'horizontale à la verticale et inversement. La pièce chien ne peut pas sauter par-dessus une autre pièce, elle ne peut être prise et ne peut prendre ; elle ne fait qu'errer sur le plateau.

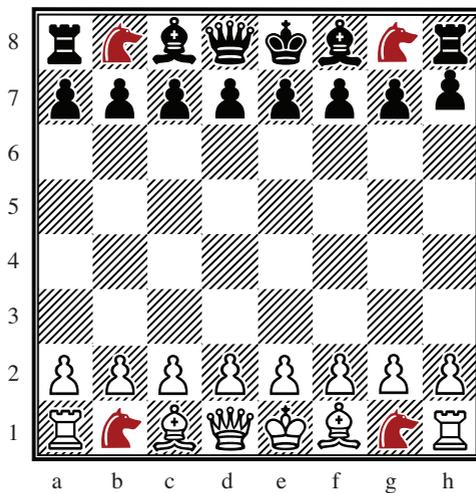
Notation algébrique : Ch



En fonction des variantes du jeu, sa manipulation diffère.

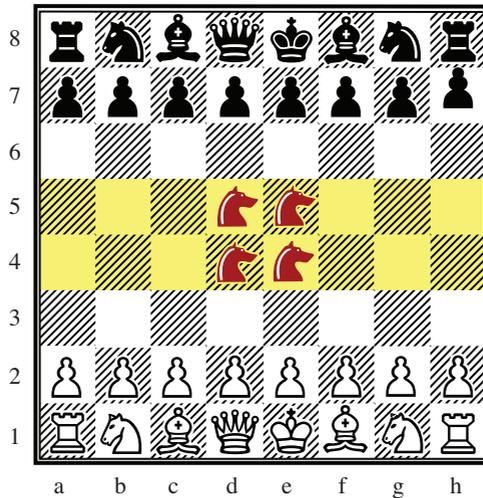
Variante n° 1

Les cavaliers sont remplacés par des chiens. Les règles sont les mêmes que le jeu d'échecs habituel.



Variante n° 3

Sur les deux rangées centrales du plateau (a4-h4 ; a5-h5) sont déposées des pièces « chien » (quatre au maximum) selon le choix d'une tierce personne et manipulables uniquement par cette dernière.



Document accessible en ligne sur : <http://www.floriancochet.com>

En cas de partage et d'utilisation, toujours citer l'auteur, le nom du projet et la source du fichier de la sorte :
© Florian Cochet, *Le Chien (Pièce vagabonde pour jeu d'échecs)*, 2017 / <http://www.floriancochet.com>, mis en ligne le 31 mars 2017. — (revu et modifié le 5 janvier 2021).